

N° séq.	Motif	Annexe
2019 04 T 107	Q	1

Attendu que l'alinéa 43m) de la *Loi sur les pêches* et le paragraphe 4(1) du *Règlement de pêche du Québec (1990)* (RPQ) autorisent le ministre ou un directeur à modifier des périodes de fermeture, des contingents ou des limites de longueur ou de poids du poisson applicables à la pêche sportive fixés pour une zone par ce règlement de façon que la modification soit applicable à toute la zone ou à une partie de celle-ci.


Whereas paragraph 43(m) of the Fisheries Act and subsection 4(1) of the *Québec Fishery Regulations (1990)* authorise the Minister or a Director to vary close times, fishing quotas or limits on the size or length of fish applicable to sport fishing that are fixed in respect of an area under these Regulations so that the variation applies in respect of that area or any portion of that area.

En conséquence, j'ordonne que les périodes de fermeture mentionnées aux articles 1 à 19 de l'annexe I du RPQ soient modifiées pour ces espèces de la façon suivante pour ce plan d'eau de la Zec Frémont de la zone 26.

Consequently, I order that the close time as mentioned in items 1 to 19 of Schedule I of the Regulations are varied for this species in the following waters in Fremont Zec, Area 26.

Colonne 1 Eaux	Colonne 2 Espèces ou groupe d'espèces	Colonne 3 Engin ou méthode prohibé	Colonne 4 Période de fermeture
SEAL, Lac (47°32'05"N., 73°36'50"O.)	Toutes	tous	Du 12 août 2019 au 31 mars 2020.

Column 1 Waters	Column 2 Species or group of species	Column 3 Prohibited gear or method	Column 4 Close time
SEAL, Lake (47°32'05"N., 73°36'50"W.)	All	All	From August 12, 2019 to March 31, 2020.

	Année Year	Mois Month	Jour Day
DATE D'ENTRÉE EN VIGUEUR DE LA MODIFICATION DATE VARIATION COMES INTO FORCE :	2019	08	12
DATE DE FIN DE LA MODIFICATION DATE VARIATION CEASE TO BE IN FORCE :	2020	03	31
Le directeur de la Protection de la faune, signé le : Director for the Protection of Wildlife, signed on :			
	2019	08	12
BOURQUE, PATRICK, Commandant, région 04			